**Brainstorming Application Eco**

* Tutorialspoint pour tutos Python
* Programmation orientée objet:
  + Classe personne
  + Classe objet nourriture
  + Classe objet nettoyage, etc.
* Commencer par un système d’échange simple dans la console
* Faire des échanges basiques, créer la monnaie locale et la définir
* Créer logo monnaie locale: Lola
* Plus tard: interface graphique
* Utilisateurs avec age, nom, …
* Produit avec liste d’ingrédients, …
* Système de bonnes actions avec prevue, qui rapporte de la monnaie: quelles actions?
* Action qui permettrait de montrer le statut de chaque personne
* Action qui permettrait de montrer la liste des utilisateurs
* Créer template pour recette (.txt, Excel?) et chopper les infos nécessaires pour les mettre dans le programme
* Plus tard: créer un login et un mdp pour chaque personne
* Créer un portefeuille pour chaque personne
* Système simple d’échange: Je peux être en positif jusqu’à un certain maximum, et en négatif à un certain minimum (pour pas que les gens profitent du système ou soient trop généreux) . Quand on donne un bien , on augment son portefeuille de la valeur en monnaie locale du bien. Quand on reçoit, on diminue son portefeuille de la monnaie locale du bien.
* Fonction DisplayInfos pour chaque classe
* Actions: request, répondre à une request, confirmation que l’échange s’est bien fait
* Créer qlq chose de base, au début: personnes qui peuvent s’échanger des biens. Les biens ont une valeur calculée sur base des ingredients, de leur prix et de leur quantité.