**Brainstorming Application Eco**

* Tutorialspoint pour tutos Python
* Faire des échanges basiques, créer la monnaie locale et la définir
* Créer logo monnaie locale: Lola
* Utilisateurs avec age, nom, …
* Produit avec liste d’ingrédients, …
* Système de bonnes actions avec prevue, qui rapporte de la monnaie: quelles actions?
* Créer template pour recette (.txt, Excel?) et chopper les infos nécessaires pour les mettre dans le programme
* Plus tard: créer un login et un mdp pour chaque personne
* Créer un portefeuille pour chaque personne
* Système simple d’échange: Je peux être en positif jusqu’à un certain maximum, et en négatif à un certain minimum (pour pas que les gens profitent du système ou soient trop généreux) . Quand on donne un bien , on augment son portefeuille de la valeur en monnaie locale du bien. Quand on reçoit, on diminue son portefeuille de la monnaie locale du bien.
* Fonction DisplayInfos pour chaque classe
* Actions: request, répondre à une request, confirmation que l’échange s’est bien fait
* Créer qlq chose de base, au début: personnes qui peuvent s’échanger des biens. Les biens ont une valeur calculée sur base des ingredients, de leur prix et de leur quantité

Chaque produit peut avoir différentes recettes. Mais d’abord, faire une seule recette.

Une recette, c’est une liste d’ingrédients avec leur quantité et leur prix d’achat, un temps de preparation et un temps d’attente, et un commentaire.

Faire une liste de recette par produit.

Un produit, c’est qlq chose qui possède un nom, qui a une valeur et une recette.